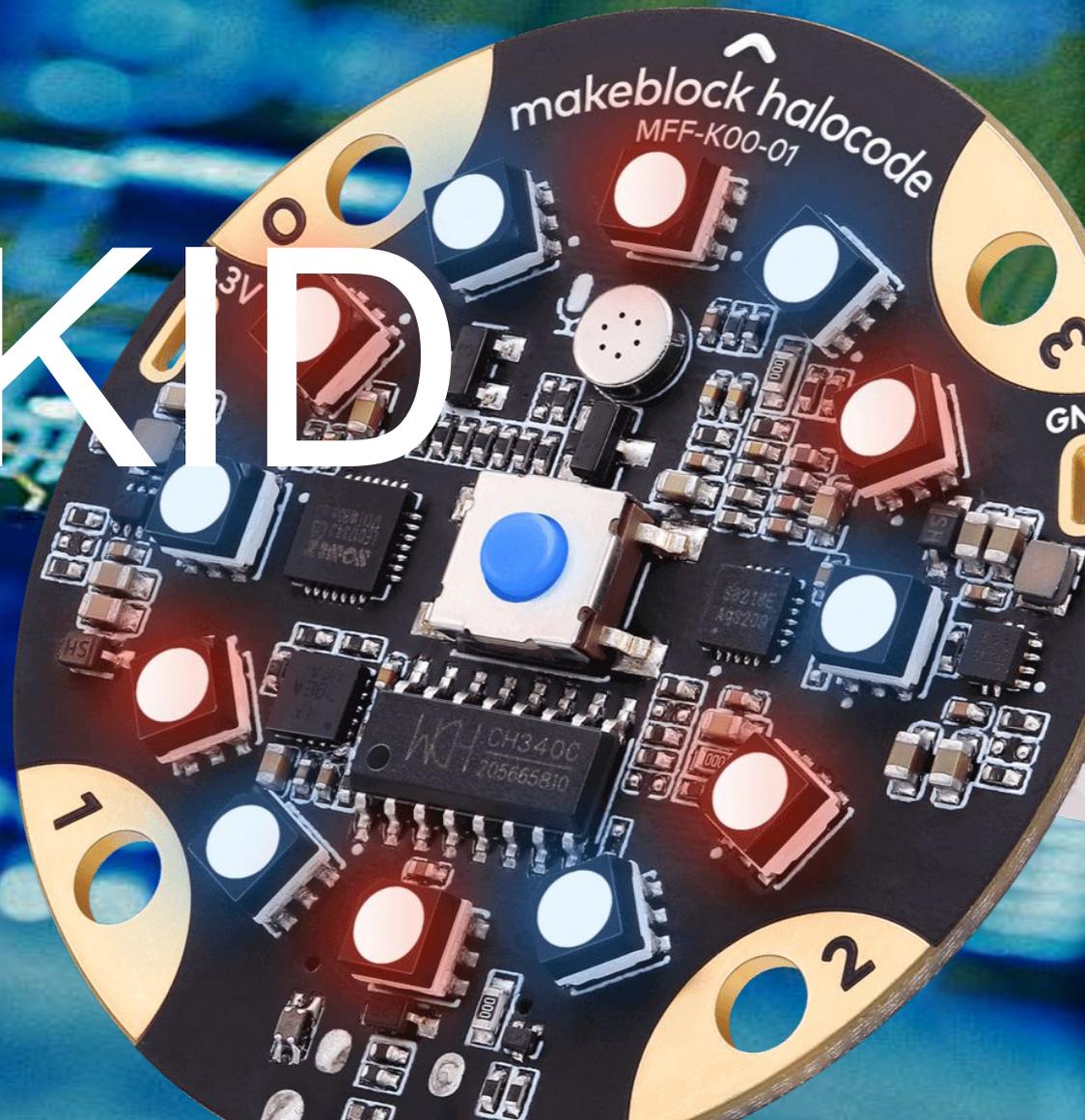


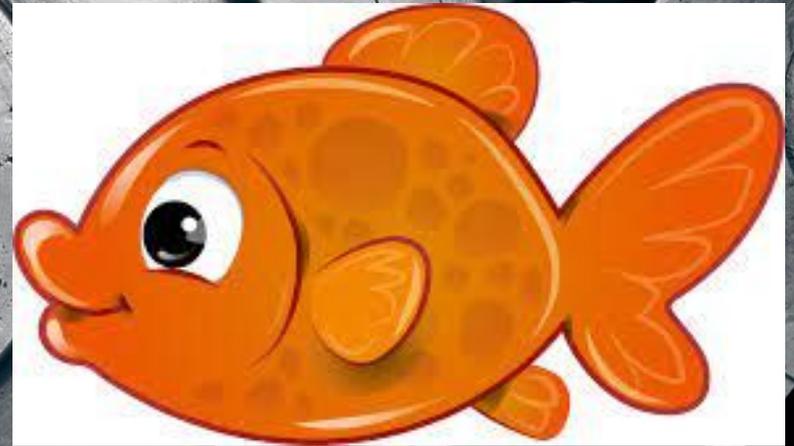
# HALOKID

Questo prodotto serve per valutare le capacità motorie di un bambino affetto dalla sindrome di Poland e aiutarlo nella riabilitazione



# Come funziona e a cosa serve?

Attraverso un piccolo videogioco, il bambino muovendo un braccio potrà far muovere il pesce.



Questo oltre a far giocare il bambino nonostante le sue difficoltà motorie, garantisce ai medici di valutare le prestazioni del braccio malato rispetto a quello sano.

Una volta individuato il braccio malato si può riabilitare l'arto grazie all'allenamento che Halokid permette

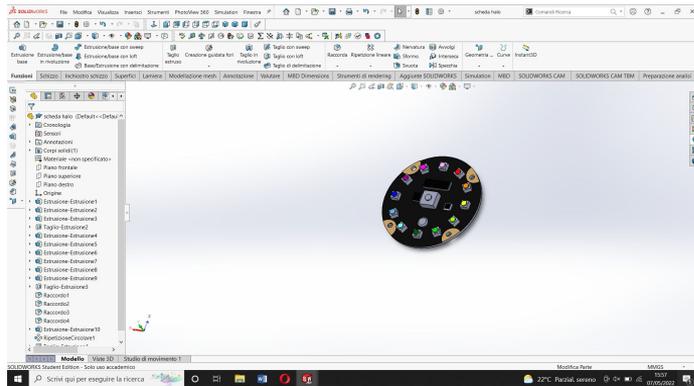




Made with SolidWorks

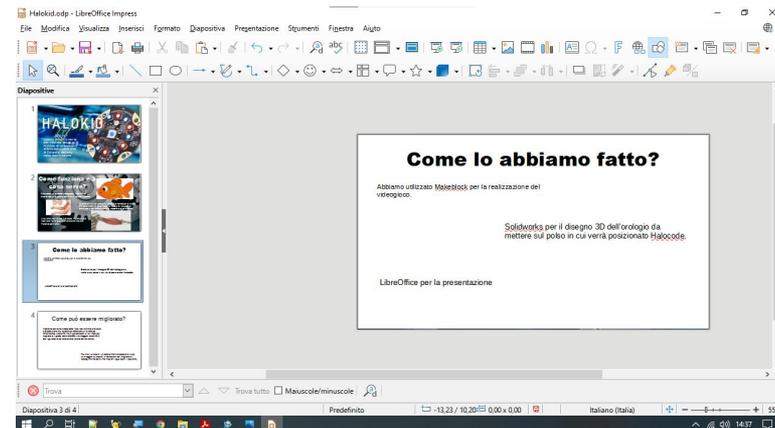
# Come lo abbiamo fatto?

- Abbiamo utilizzato MakeBlock per la realizzazione del videogioco.



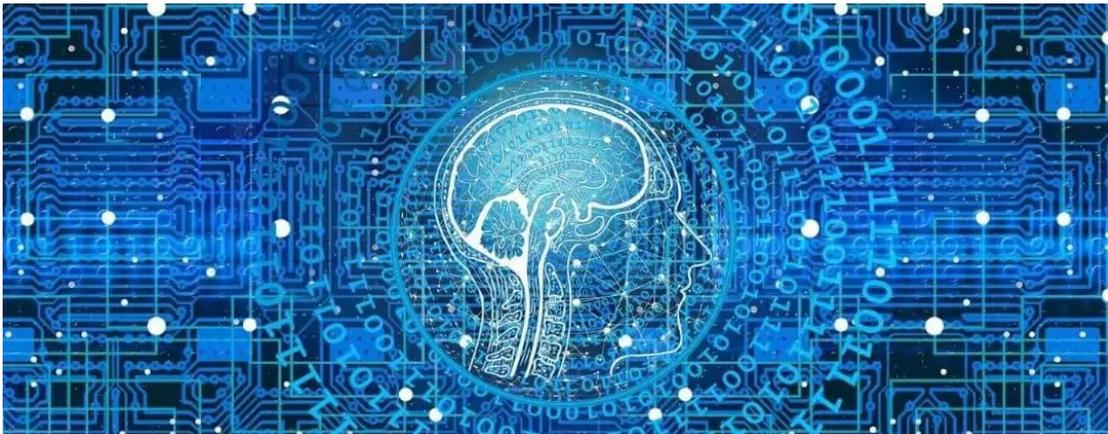
Solidworks per il disegno 3D dell'orologio da mettere sul polso in cui verrà posizionato Halocode.

LibreOffice per la presentazione



# *Come può essere migliorato?*

Abbiamo pensato a cosa poter fare con ciò che avevamo a disposizione ma questo sarebbe solo un prototipo temporaneo. Abbiamo infatti già pensato a vari modi per migliorare il gioco, permettendo una maggior quantità di dati riguardo le caratteristiche fisiche del bambino.



- Tramite l'utilizzo di un estensimetro è possibile trarre un maggior numero di informazioni per migliorare il raccoglimento delle informazioni riguardanti il paziente.